**Checklist de Revisión del Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Roberto Cantu Ryes | Fecha | 22/10/2021 |
| Programa | 6 | # Programa | 6 |
| Instructor | Adriana Gonzalez Ugalde | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | |  |  |  |  |
| Completo | Verificar que el diseño cubra todos los requerimientos aplicables  -Todos los resultados de salida son producidos  -Se proporcionan todas las entradas necesarias  -Todos los includes están establecidos | Si |  |  |  |
| Lógica | -Verifica que la secuencia del programa sea la adecuada  -Verifica que todos los ciclos son indicados correctamente, incrementados y terminados de manera adecuada también. | No | Había ciertos errores de lógica en algunos ciclos |  |  |
| Casos Especiales | -Checa todos los casos especiales  -Asegura la operación correcta con valores vacíos, llenos, mínimos, máximos, negativos o ceros para todas las variables.  -Tiene protección hacia valores fuera de los límites, desbordamiento.  -Asegura que las condiciones imposibles son totalmente imposibles  -Maneja adecuadamente todos los posibles errores. | No | Falto documentar algunos casos |  |  |
| Uso Funcional | -Verifica que todas las funciones, procedimientos o métodos son usados apropiadamente.  -Verifica que todas las referencias externas abstractas son definidas precisamente. | Si |  |  |  |
| Nombres | -Verifica que todos los nombres son claros, definidos y auténticos  -El alcance de las variables y parámetros está definido  -Todas las variables declaradas son utilizadas dentro de su alcance. | Si |  |  |  |
| Estándares | Asegura que el diseño conforma todos los estándares de diseño aplicables. | Si |  |  |  |